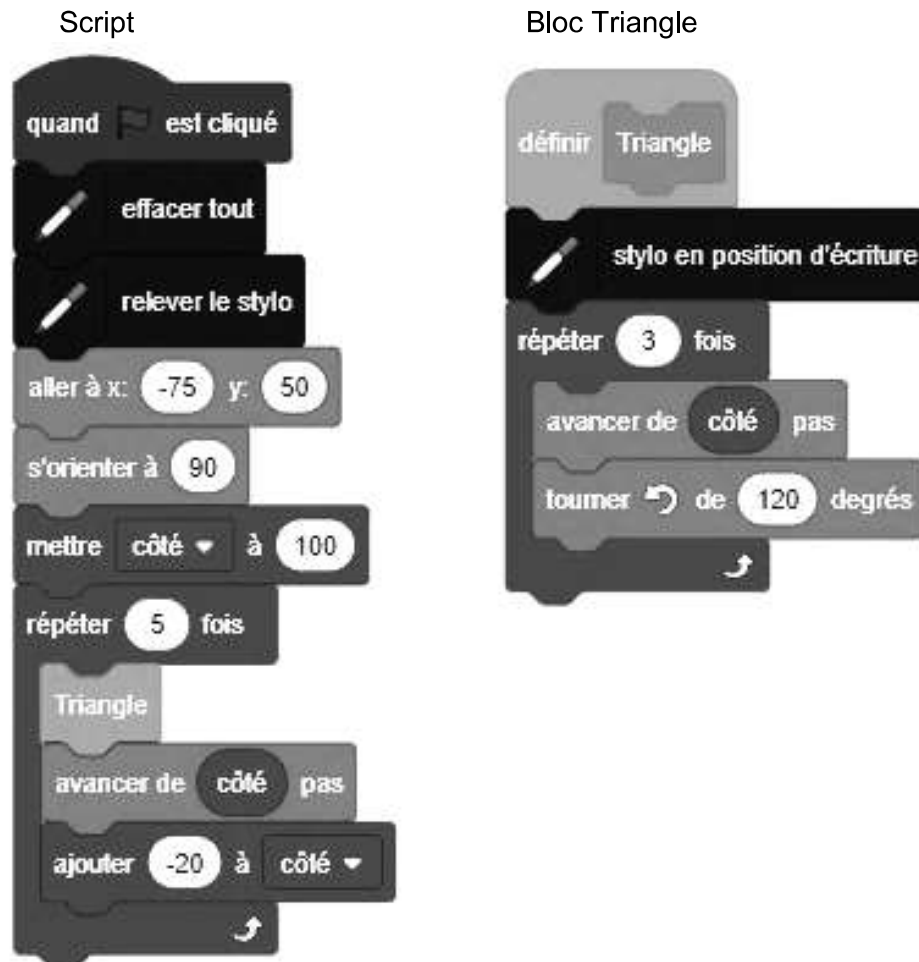


EXERCICE 3

On donne le programme ci-contre qui permet de tracer des triangles de tailles différentes. Ce programme comporte une variable nommée « côté ». Les longueurs sont données en pixels.



On rappelle que l'instruction  signifie que l'on se dirige vers la droite.

1. Répondre aux questions suivantes sans justifier.
L'utilisateur clique sur le drapeau.
 - a. Quelles sont les coordonnées du point de départ du tracé ?
 - b. Combien de triangles sont dessinés par le script ?
 - c. Quelle est la nature des triangles dessinés ?
 - d. Quelle est la longueur (en pas) d'un côté du deuxième triangle tracé ?
2. Tracer le dessin obtenu par ce programme en prenant comme échelle 1 cm pour 20 pas.
3. Si au lieu de triangles on voulait obtenir des hexagones réguliers, que devrait-on changer dans les instructions du bloc triangle ?