

II) Opérations et calculs



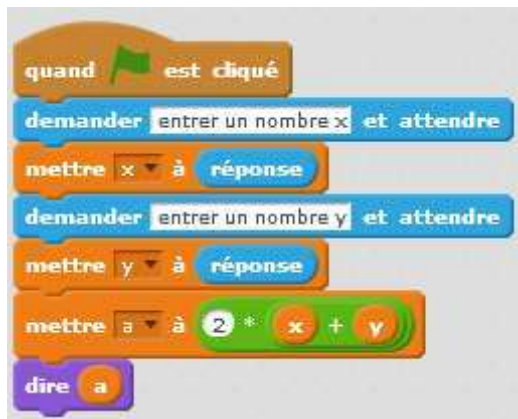
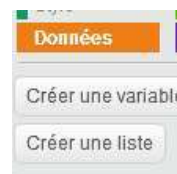
Exercice 1 :

Organiser ces blocs pour que le lutin annonce le double d'un nombre choisi par l'utilisateur.



Exercice 2 : notion de variable et lien avec le calcul littéral

Que va-t-il se passer à l'écran en cliquant sur le drapeau vert ?



Données

Créer une variable

Créer une liste

.....

.....

.....

.....

.....

Exercice 3 :

Anne possède 50 euros dans sa tirelire. Chaque mois, elle gagne 10 euros et dépense la moitié de l'argent total qu'elle possède.

Programmer cette situation pour que le lutin annonce la somme disponible à la fin de chaque mois (et pour 3 mois)

Aide :

