

UE Projet

Conception de projets
numériques destinés à
un usage pédagogique

Objectifs

- **Ambition** : un projet répondant à des **besoins nationaux**
- **Année N** : conception d'un cahier des charges, prototypage (sous la forme de briques technologiques correspondant à des modules développés dans le cahier des charges)
- **Année N+1** : suivi de réalisation des projets par les étudiants de la promotion suivante qui en deviennent les référents (et partenariat avec d'autres composantes – exemple : IUT)
- **Une date à noter déjà** : forum numérique Canopé : 6 février 2019

Évaluation

- **1^{er} semestre** : Évaluation collective
 - **Deux modes d'évaluation** : rendu écrit (cahier des charges, version 1) + soutenance orale (12 décembre)
 - **Jury de soutenance** : Sébastien Parmentier, Pierre Humbert, Nolwenn Tréhondart
 - **Jury externe** : Michel Behr, Pierre Morelli...

- **2e semestre** : évaluation collective et individuelle
 - **Trois modes d'évaluation** : rendu écrit (cahier des charges : V2 rendu fin février, collectif) + écrit réflexif sur le projet (collectif + individuel) + soutenance orale (mi-mai, collectif)

Organisation du premier semestre

Intervenants : Sébastien, Pierre et Nolwenn

- Brainstorming, remue méninges d'idées (Sébastien, Nolwenn)
- Présentation d'outils pour la conception de projet (Pierre Humbert)
- Travail de groupe (Sébastien, Nolwenn)
- Objectif : rédaction d'une première version du cahier des charges

Organisation deuxième semestre

- Initiation au code et à WordPress, outils, travail de groupe
- Finalisation du cahier des charges (fin février V2, pour rendu ultime mi-mai)
- Prototypage : conception des briques technologiques illustrant différents modules du projet
- Conception d'un site présentant et promouvant le projet



FORUM NUMERIQUE



Je, tu, il ... ra-conte(s)
Des contes merveilleux



présentation d'un site internet
permettant
la production de contes
pour des élèves de GS, CP et CE1

Exemples de projets réalisés les années précédentes





Mise en route ludique

Conclusions

**Laissez
libre cours à
votre
créativité !**

**Election du
projet
gagnant**

**Chaque
équipe
présente
son projet**

Les règles du
jeu

Quoi? Comment ?

Un atelier créatif pour imaginer ensemble votre projet du futur

Brainstorming : inscrire au tableau tous les mots que vous associez à votre idée de (substantifs uniquement)

Un jeu de cartes roses proposant des **adjectifs du monde de demain** (collaboratif, durable, comestible, citoyen, libre, solidaire, innovant...)



gratuit



citoyen

hybride



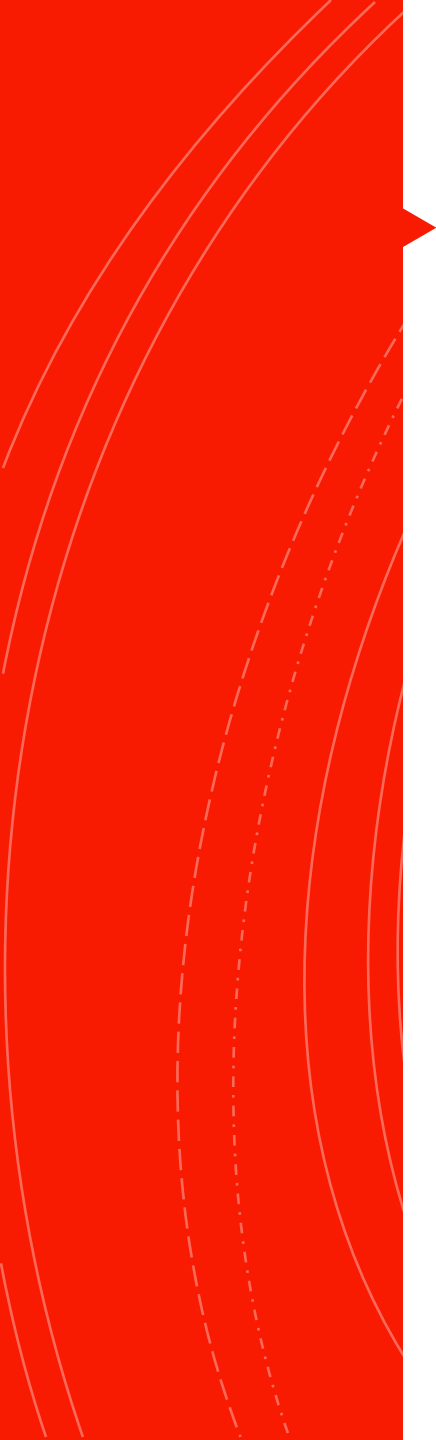
collaboratif



comestible

imprimé 3D





PRINCIPE

- En associant un mot (substantif) lié à votre projet et un adjectif du futur, chaque groupe de joueur invente et présente à l'assemblée un projet pour demain qui soit innovant, créatif et souhaitable. Il inventera un nom pour ce projet, un slogan, et dira en quoi cela constitue un projet souhaitable pour demain...
- Un projet sera élu champion par l'ensemble des participants

EXEMPLE DE PROJET GAGNANT



Déroulé du jeu

- **1 . Découverte des cartes et temps individuel : 5 MINUTES**
- Constitution de groupes de 3 personnes
- Chaque personne aura devant elle **deux mots liés au projet et 2 cartes**
- **Temps individuel** : chacun a 5 minutes pour réfléchir à un projet innovant, en associant un mot **lié au projet** et une de ses cartes « adjectif souhaitable »

IDEES FOLLES BIENVENUES !

- **2 . Partage en groupe et choix du projet « champion » : 20 MINUTES**
- Chacun devra en 1 minute proposer aux autres son idée.
- Le groupe vote pour désigner le projet qu' il trouve le plus innovant et créatif, c' est sur cette idée qu' ils vont ensemble réfléchir et qui sera présentée à la fin de la séance.

LACHEZ- VOUS ! PENSEZ L' IMPOSSIBLE !

Déroulé du jeu

- **3 . Travail de groupe** : Le groupe peaufine ensemble son projet. (fiche projet) : **25 MINUTES**

- Ils devront définir :

- 1. le concept du projet**
- 2. un nom**
- 3. un slogan**
- 4. quelques phrases d'argumentation** pour convaincre que c'est LE projet du Futur, innovant, créatif et souhaitable

PAS DE BARRIERES, SOYEZ IMAGINATIFS !

- **4 . Présentation** : Chaque groupe élit un « porte parole » qui va présenter devant tout le monde leur projet : **20 MINUTES**
- Chacun aura **2 minutes** de présentation.

SOYEZ CONVAINCANTS !

- **5. Vote pour le projet Champion : 5 MINUTES**



C'est parti !

LE PROJET A IMAGINER

innovant - créatif - positif pour la société

LACHEZ- VOUS ! PENSEZ L' IMPOSSIBLE !

IDEES FOLLES BIENVENUES !

ECOUTE ET BIENVEILLANCE

PAS DE BARRIERES, SOYEZ IMAGINATIFS !

A photograph of a brick wall with pink graffiti. The graffiti is written in a stylized, cursive font and reads: "L'avenir ne se prévoit pas - il se prépare !". The text is arranged in four lines, with the first line being "L'avenir", the second "ne se", the third "prévoit pas -", and the fourth "il se prépare !". The pink paint is applied with a spray can, creating a textured, splattered effect. The background is a grey brick wall with some white patches of paint or plaster.

L'avenir
ne se
prévoit pas -
il se
prépare !