
Initiation à la création de livre numérique : introduction à HTML et CSS

Objectifs du TP :

- Appliquer les premiers principes vus en cours.
- Réaliser une première page internet en utilisant les balises de base.
- Lier deux pages web.
- Insérer des éléments multimédia

Configuration des outils

Vous utiliserez le navigateur web Firefox.

Pour écrire le code source de vos documents, il est recommandé d'utiliser l'éditeur *Notepad++* sous Windows, *TextMate*, *Sublime Text 2* ou *Fraise* sous Mac OSX ou bien encore *kwrite*, *gedit*, *vi*, *emacs*, etc. sous Unix.

En principe Notepad++ est déjà installé sur les machines des salles de TD. Il faut configurer Notepad++ pour que tous les fichiers qu'il traite soient enregistrés dans le codage utf-8 : menu « Paramétrages > Préférences > Nouveau document/Dossier » et cocher « UTF-8 sans BOM » ainsi que « Appliquer aux fichiers ANSI ouverts ».

L'activation de la fermeture automatique des balises se fait par le menu « TextFX > TextFX Settings > +Autoclose XHTML/XML <Tag> ».

Exercice 1 : Correction de syntaxe HTML5

1. Sur ARCHE dans le cours « *UE915 : Le numérique pour apprendre et enseigner -> Livre numérique (HTML et CSS)* », récupérer le fichier nommé *a_corriger.html*.
2. Ouvrir le fichier avec Notepad++ et le corriger.

Exercice 2 : Une première page web complète !

1. Sur ARCHE dans le cours « *UE915 : Le numérique pour apprendre et enseigner -> Livre numérique (HTML et CSS)* », récupérer les fichiers *page_minimale.html* et *Les_animaux_fantastiques.pdf*.
2. Réaliser une page internet à partir du fichier pdf en utilisant la sémantique des balises HTML5 et en respectant la mise en forme du document.

Exercice 3 : Une première page web un peu plus complète

A partir de la page web *Les_animaux_fantastiques.html* de l'exercice 2, insérer des ancres (liens internes) pour accéder directement à chacune des parties de la page.

Exercice 4 : Une seconde page web et quelques liens

1. Sur ARCHE dans le cours « *UE915 : Le numérique pour apprendre et enseigner -> Livre numérique (HTML et CSS)* », récupérer le fichier *crimes_Grindelwald.pdf*.
2. Inclure dans les pages web *Les_animaux_fantastiques.html* et *crimes_Grindelwald.html* des liens pour passer de l'une à l'autre.
3. Essayer les différentes valeurs de l'attribut *target*.

Exercice 5 : Un peu d'audio et de vidéo

1. Sur ARCHE dans le cours « *UE915 : Le numérique pour apprendre et enseigner -> Livre numérique (HTML et CSS)* », récupérer les fichiers vidéo et audio relatifs à *Les animaux fantastiques* puis les insérer dans la page web du film.
2. Mettre les contrôles pour la vidéo.
3. Ajouter une image en rapport avec le film *Les animaux fantastiques* qui s'affiche en attendant que la vidéo soit lancée.
4. Trouver sur YouTube un extrait vidéo du film *Les crimes de Grindelwald* que vous avez choisi dans l'exercice 2 puis l'insérer dans la page web correspondante.