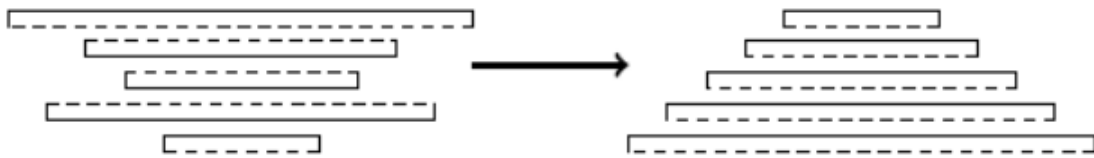
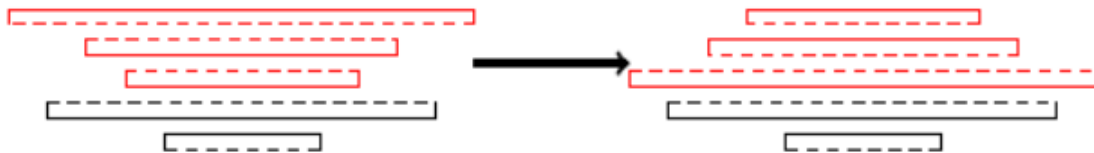


# Le crêpier psychorigide

À la fin de sa journée, un crêpier dispose d'une pile de crêpes désordonnée. Le crêpier étant un peu psychorigide, il décide de ranger sa pile de crêpes, de la plus grande (en bas) à la plus petite (en haut), avec le côté brûlé caché.



Pour cette tâche, le crêpier peut faire une seule action : glisser sa spatule entre deux crêpes et retourner le haut de la pile.



Dans un premier temps, on ne prendra pas en compte le côté brûlé.

- 1- Écrire une fonction **retourner** permettant de retourner une pile de crêpe
- 2- Écrire une fonction **crepier** qui permet au crêpier de ranger une pile de crêpes

**Modifier les fonctions précédentes** de façon à ce que le côté brûlé soit caché.