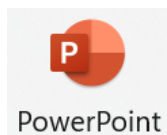


UE 554 - EC2 - Usages numériques appliqués au management du sport

COMPETENCES ATTENDUES



- ORGANISER**
- Être capable de mettre en avant des idées, des points clés
 - Gestion des polices / des puces
 - Utilisation des thèmes et présentations
 - Être capable de gérer le temps de présentation, l'affichage
 - Exploitation du mode présentateur
 - Minutage et organisation de la présentation
 - Être capable de travailler des images et des transitions
 - Utiliser des options de morphe et d'insertion d'image dans les diapositives
 - Exploiter les effets de transition entre les diapositives
- DEMONTRER**
- Être capable s'appuyer sur des graphismes adaptés pour renforcer le message
 - Choix des icones et gestion en design de communication
 - Emphase sur les idées fortes
 - Être capable de conduire à travers le support une démarche logique vers une conclusion
 - Structuration du message et conclusions visibles

COMPETENCES ATTENDUES



- MONTRER**
- Être capable de mettre un tableau en forme
 - Utilisation de ALT + L / mise en forme tableau
 - Exploitation de la mise en forme conditionnelle
 - Être capable de trier filtrer des données
 - Importer format .CSV
 - Utilisation du tri personnalisé, filtre, segment
- ANALYSER**
- Être capable de réaliser des calculs pour déterminer des tendances et des orientations
 - Utilisation des formules NB – NB.SI – SOMME – SOMME.SI
 - Utilisation de formule DATEDIF
 - Être capable de lier des informations entre différentes données
 - Utilisation des RECHERCHEV – RECHERCHEH
 - Réalisation d'un TCD à au moins 3 données
- PRESENTER**
- Être capable de réaliser un Tableau de Bord
 - Réalisation d'un graphique croisé dynamique
 - Choisir des graphiques pertinents