



UNIVERSITÉ
DE LORRAINE



Henri Poincaré

Introduction à la gestion de projet



THE PILGRIM
Art of Mastery

► Par Salim EL HAJJI

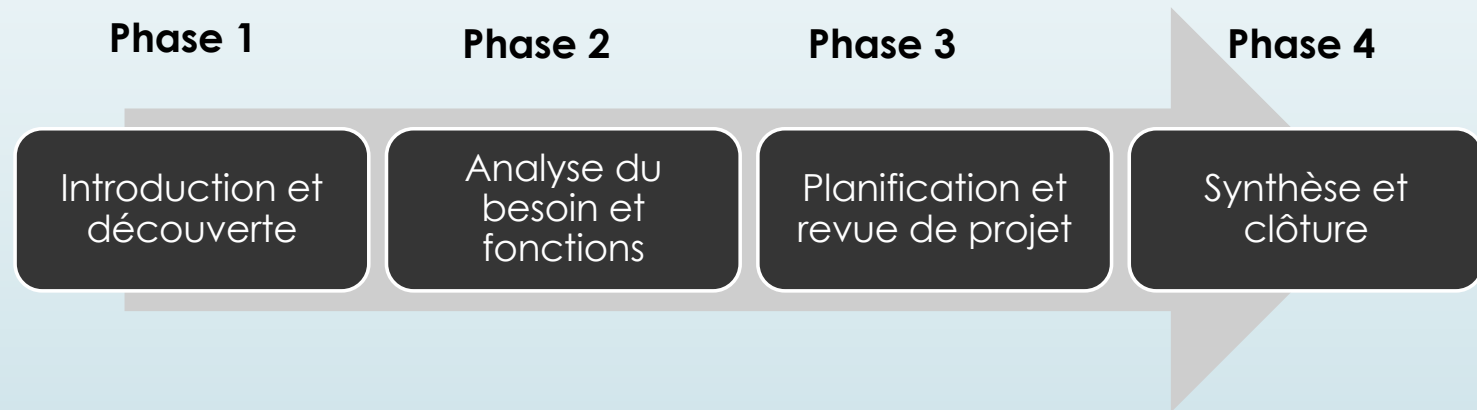
Professeur à l'IUT Henry Poincaré de Longwy

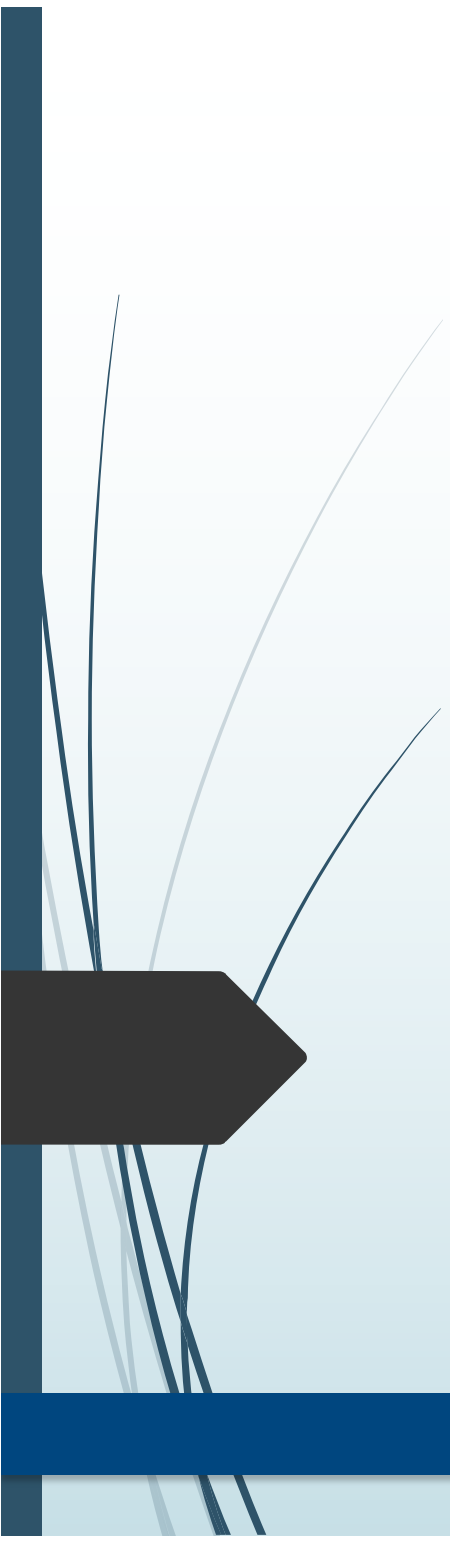
Professionnel et Dirigeant de la société The Pilgrim
20 d'expériences dans la construction et l'immobilier



Plan de la session

- Présentation
- Notion et énoncé
- Phase 1 : Introduction et découverte
- Phase 2 : Analyse du besoin et fonctions
- Phase 3 : Planification et revue de projet
- Phase 4 : Synthèse et clôture





TP : Introduction à la Gestion de Projet Appliquée à un Projet Immobilier de Construction

BUT GEII/AII-2A-1 - Ressource R1.03

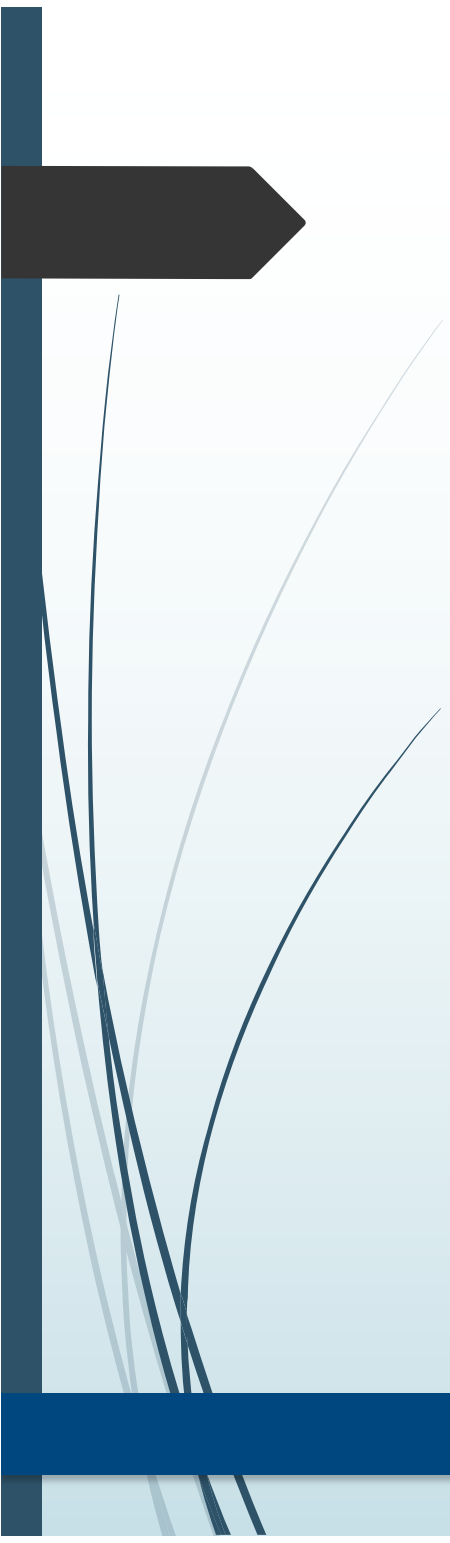
Vie de l'Entreprise : Introduction à la Gestion de Projet





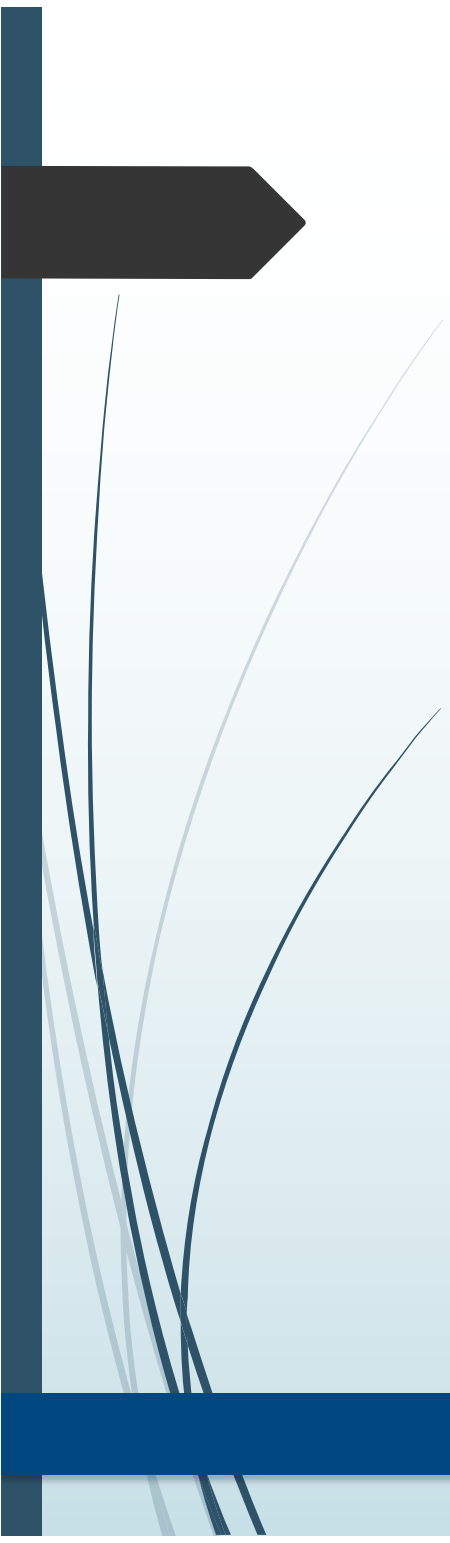
Contexte & Objectifs

- TP inscrit dans la ressource R1.03 'Vie de l'Entreprise'.
- Durée : 4h (travail en groupes, approche collaborative).
- Exemple concret : Construction d'un immeuble résidentiel écologique.
- Objectif : Sensibiliser aux enjeux et au langage de la gestion de projet.



Compétences & Acquis visés

- Identifier les partenaires clés et les étapes d'un projet.
- Analyser le besoin du client/demandeur.
- Dédire les caractéristiques et fonctions d'un produit à partir du cahier des charges.
- AC11.01 : Produire une analyse fonctionnelle d'un système simple.



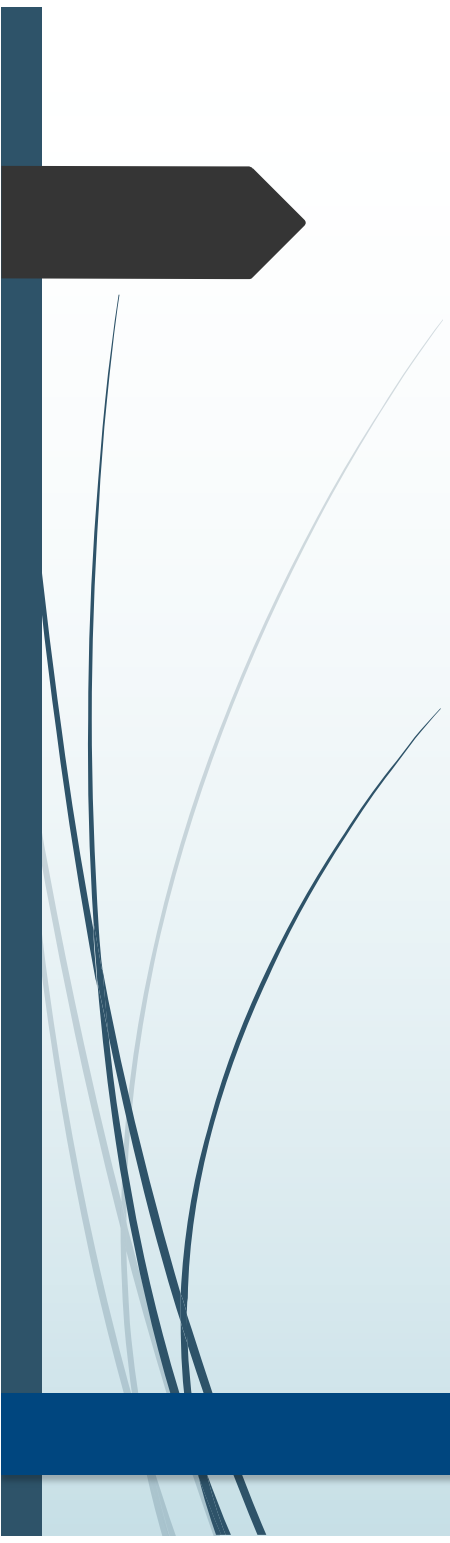
Déroulement du TP (4 phases)

- Phase 1 : Introduction et découverte
- Phase 2 : Analyse du besoin et fonctions
- Phase 3 : Planification et revue de projet
- Phase 4 : Synthèse et clôture



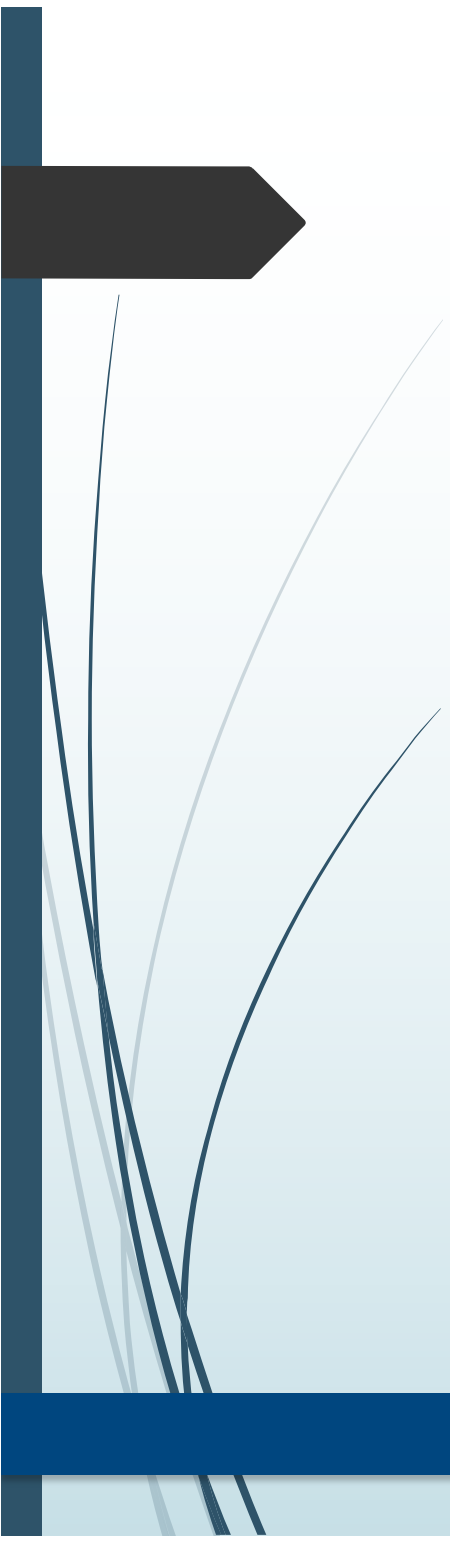
Phase 1 : Introduction

- Présentation notions clés : cahier des charges, acteurs, étapes.
- Lecture d'un cahier des charges fictif.
- Discussion collective : acteurs, étapes principales.
- Outils : PDF projet, ordinateur.
- Évaluation formative : questions orales.



Phase 2 : Analyse du besoin & Fonctions

- Travail en groupes possible (3-4 étudiants).
- Tâche 1 : Identifier besoins, contraintes, acteurs.
- Tâche 2 : Réaliser une analyse fonctionnelle simple (diagramme).
- Outils : Google Sheets, draw.io.



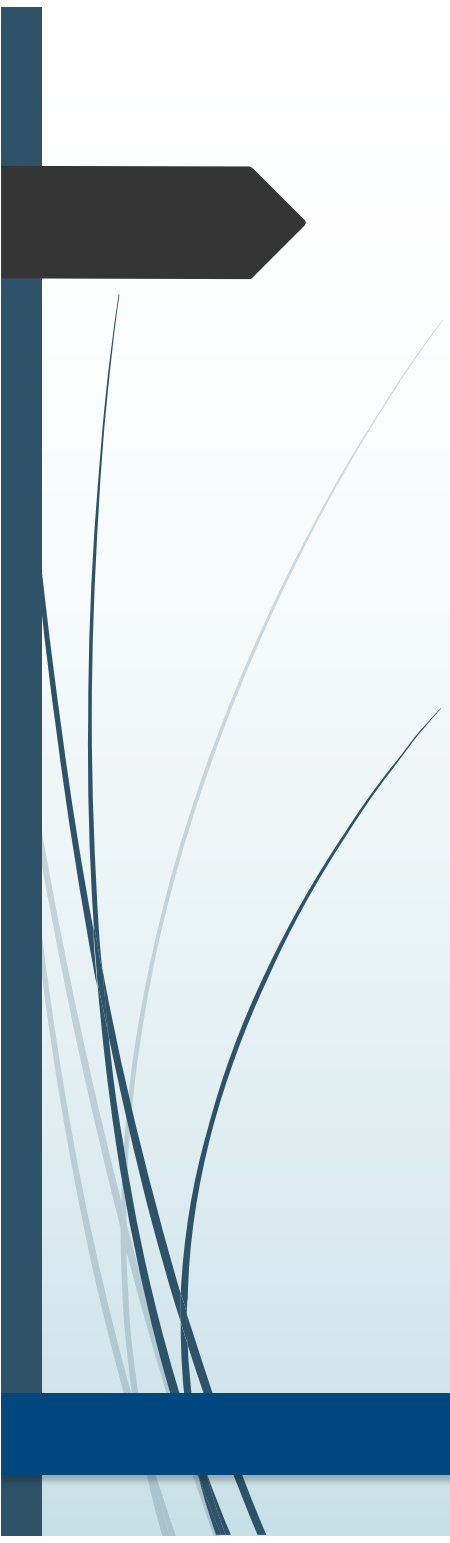
Phase 3 : Planification & Revue

- Planifier les étapes, ressources, livrables.
- Outils : Trello (Kanban), MS Project, Gantt ou Google Sheets (Gantt).
- Simulation de risques et ajustements itératifs.
- Évaluation formative : qualité du planning.



Phase 4 : Synthèse & Clôture

- Débriefing collectif : difficultés, liens avec projets réels.
- Journal de bord individuel : notions clés, exemple, livrable.
- Remise des productions : diagrammes, plannings.



Activités étudiantes & Outils numériques

- Analyse de cahier des charges (PDF).
- Diagramme fonctionnel (draw.io).
- Tableur collaboratif (Google Sheets).
- Planification (Trello, MS Project, Gantt ou Google Sheets).
- Rédaction journal de bord (Google Docs, Word).



Éléments de Gamification

- Points bonus pour solutions innovantes.
- Tableau de scores projeté en classe.
- Revue de projet en mode compétition constructive.



Synthèse & Évaluation

Évaluation sommative :

- Analyse fonctionnelle (10 pts).
- Planification (5 pts).
- Collaboration et livrables (5 pts).

Attentes : Un rapport complet au format pdf.